

SZÁMÍTÓGÉPES JÁTÉKOK – SZÓRAKOZÁS, VAGY VESZÉLY

1. Mutast be a számítógépes játékok előnyeit és hátrányait. Írd a megfelelő számokat a kipontozott helyekre.

a számítógépes játékok pozitív hatásai

1

fejleszti a képzelőerőt

2

növeli az elszigeteltséget

3

visszahuzódóvá tesz

4

fejleszti a reflexeinket

5

függőséget alakíthat ki

a számítógépes játékok negatív hatásai

6

fejleszti az érzékelő és asszociációs képességet, a logikus gondolkodást,

7

fejleszti a térlátást

2. Írj mindegyik felhasználási területhez két-két példát a számítógépes játékokra.

stratégiai :

.....

oktatási:

.....

sport:

.....

3. Egészítsd ki a listát olyan képességekkel, amelyeket a számítógépes játékok fejlesztenek.

- figyelem, kreativitás,.....

