

GRY KOMPUTEROWE ROZRYWKA CZY ZAGROŻENIE

1. Wskaż pozytywne i negatywne strony korzystania z gier komputerowych wpisując w miejsce kropek odpowiednie cyfry .

pozytywne strony
gier komputerowych

1

rozwijanie wyobraźni

2

izolacja od społeczeństwa

3

zamykanie się w sobie

4

doskonały refleks

5

uzależnienie

negatywne strony
gier komputerowych

6

rozwijają umiejętność postrzegania,
kojarzenia i logicznego myślenia

7

rozwijają umiejętność przestrzenną

2. Do każdego rodzaju gier podaj po dwa przykłady.

strategiczne :

.....
.....
.....
.....
.....

edukacyjne:

.....
.....
.....
.....
.....

sportowe:

.....
.....
.....
.....
.....

3. Dopisz brakujące umiejętności, które rozwijasz gdy korzystasz z gier:

- spostrzegawczość, kreatywność,

.....

.....

.....

Klucz:Pozytywne strony

rozwijanie wyobraźni

doskonały refleks

rozwijają umiejętność postrzegania, kojarzenia i logicznego myślenia

rozwijają umiejętność przestrzenną

Negatywne strony

izolacja od społeczeństwa

zamykanie się w sobie

uzależnienie