

*Wszystkie materiały, które tworzymy, udostępniamy na wolnej licencji. Każdy może z nich bez przeszkód korzystać, pamiętając jedynie o podaniu źródła.*

### SCENARIUSZE ZAJĘĆ

Najcenniejszy nasz zasób to scenariusze zajęć - stworzone przez znakomitych ekspertów z Ośrodka Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie oraz Fundacji Coder Dojo Polska oraz trenerów programu Mistrzowie Kodowania - nauczycieli edukatorów na co dzień prowadzących zajęcia z dziećmi, młodzieżą i dorosłymi z zakresu programowania.

Wszystkie scenariusze, a także inne materiały, np. filmowe zamieszczamy na stronie <http://wiki.mistrzowiekodowania.pl/>. To nieocenione źródło pomocy i wsparcia. Scenariusze napisane są bardzo szczegółowo, krok po kroku prowadząc czytelnika przez kolejne stopnie programistycznego wtajemniczenia.

Scenariusze ułożone są w cykle (kursy) dotyczące konkretnego języka lub narzędzia służącego nauce programowania, dedykowane różnym etapom edukacyjnym. I tak na <http://wiki.mistrzowiekodowania.pl/> znajdują się aktualnie następujące materiały:

1. Scenariusze zajęć z wykorzystaniem aplikacji Scratch Junior (aplikacja możliwa jest także do instalacji na komputerach - na Wiki podpowiadamy, jak to zrobić).
2. Scenariusze zajęć z wykorzystaniem aplikacji Scratch Junior oraz narzędzi do kodowania offline osadzone w tematyce zdrowotnej - Mistrzowie Kodowania Junior dla Zdrowia.
3. Scenariusze zajęć dla najmłodszych z wykorzystaniem robotów Bee-Bot.
4. Scenariusze zajęć „Kodowanie dla najmłodszych - bez sprzętu oraz z wykorzystaniem robotów Dash i Dot”.
5. Scenariusze zajęć z programowania w języku Scratch dla edukacji wczesnoszkolnej, kl. IV-VI szkoły podstawowej - podstawowe i zaawansowane oraz dla gimnazjum.
6. Scenariusze zajęć z programowania w języku App Inventor (język programowania - cały czas oparty o bloki - służący do tworzenia aplikacji na urządzenia z systemem Android)
7. Scenariusze zajęć z programowania w języku Java - z wykorzystaniem narzędzia Greenfoot.
8. Scenariusze zajęć z wykorzystaniem robotów mBlock.
9. Nagrania 10 spotkań online (pełny cykl webinarów) z programowania w języku C++.

### WEBINARY

Regularnie spotykamy się z naszymi uczestnikami podczas szkoleń online - tzn. webinarów. Tematyka tych spotkań jest bardzo różnorodna i wynika z potrzeb nauczycieli i edukatorów. Każde takie spotkanie jest nagrywane i udostępniane, co pozwala każdemu na skorzystanie z nich według własnych potrzeb, w dowolnym miejscu i czasie.

Wszystkie nagrania naszych webinarów znajdują się tutaj: <http://bit.ly/2hNtmUc>

Tematy webinarów, które zostały już zrealizowane:

1. Cykl webinarów na temat programowania w aplikacji Pocket Code - darmowa aplikacja z polskim menu (to też m.in. zasługa jednego z naszych trenerów), która pozwala tworzyć aplikacje z poziomu smartphona na smartphona. Świetny pomysł dla szkół, które są otwarte na korzystanie z urządzeń uczniów w celach edukacyjnych.
2. Cykl webinarów specjalnie z myślą o programowaniu z najmłodszymi uczniami - w przedszkolach i w kl. 1-3 szkoły podstawowej - z mnóstwem inspiracji na zajęcia z kodowania offline.
3. Webinary z wykorzystania robotów do nauki programowania.
4. Cykl webinarów ze Scratcha dla osób początkujących w tym języku oraz cykl webinarów ze Scratcha dla zaawansowanych.
5. Cykl webinarów z programowania w Javie.
6. Cykl webinarów z programowania w App Inventorze.

## **BLOG OSWAJAMY PROGRAMOWANIE**

Szczególne Państwa uwagę zwracamy na nasz blog **Oswajamy programowanie** - <http://www.oswajamyprogramowanie.edu.pl>. Autorzy, którzy piszą na blogu, to nauczyciele i edukatorzy związani z programem Mistrzowie Kodowania, posiadający ogromne doświadczenie w programowaniu z dziećmi i młodzieżą, a także w pracy z dorosłymi. To prawdziwi innowatorzy mocno osadzeni w edukacji, dlatego ich artykuły, w których opisują swoje dobre praktyki, są tak bardzo dla nas cenne.

W wielu artykułach znajdują się gotowe do druku pomoce do gier i zabaw uczących myślenia programistycznego.

W artykule *W pogoni za robotem* - <http://www.oswajamyprogramowanie.edu.pl/2016/11/w-pogoni-za-robotem.html> - znajdą Państwo opis świetnej gry zaczerpniętej od Włochów, w którą bawiliśmy się namiętnie podczas Tygodnia Kodowania 2016 i którą polecamy nawet najmłodszym, ponieważ zasady są proste, a sama gra nie wymaga umiejętności czytania.

Inna dobra praktyka opisana na blogu to pomysł na wykorzystanie kostek do nauki programowania w niezwykle popularnym języku Scratch - <http://www.oswajamyprogramowanie.edu.pl/2016/12/kiedys-znalazam-na-blogu-bardzo-fajny.html>. Kostki również można pobrać z bloga i wydrukować.

Prawdziwa gratka dla miłośników programowania w języku Scratch, to przetłumaczone ostatnio przez uczestniczkę naszego programu karty. Do tej pory były one dostępne tylko w języku angielskim i robiły prawdziwą furorę, teraz możemy cieszyć się z ich polskiej wersji: <http://www.oswajamyprogramowanie.edu.pl/2016/12/gramy-w-karty.html>

## **BLOGI UCZESTNIKÓW I TRENERÓW MISTRZÓW KODOWANIA**

Dużo ostatnio mówi się o nauce programowania w edukacji wczesnoszkolnej, a nawet przedszkolnej. Skarbnicą gotowych pomysłów i inspiracji na naukę programowania - offline i online - są dwa blogi:

**Kodowanie na dywanie** - <http://kodowanienadywanie.blogspot.com> - Anny Świć, nauczycielki z Przedszkola nr 83 w Lublinie

oraz

**Mali Programiści** - <http://maliprogramisci.blogspot.com> - Joanny Apanasewicz, nauczycielki edukacji wczesnoszkolnej w Małej Szkole w Koninie Żagańskim.

Dla zainteresowanych robotyką polecamy blog Sylwestra Zasońskiego ze Szkoły Podstawowej nr 1 w Skarżysku-Kamiennej - **Jedynka Koduje** - <https://jedynkakoduje.blogspot.com>.

Tych, którzy uczą w szkołach specjalnych czy klasach integracyjnych i szukają wsparcia programistycznego w tym obszarze, odsyłamy do bloga **Specjalni.pl** - <http://www.specjalni.pl>, gdzie oprócz kodowania znajduje się mnóstwo innych ciekawych pomysłów na edukację z wykorzystaniem TIK. Blog Specjalni.pl prowadzą Zyta Czechowska i Jolanta Majkowska.

Bazą pomysłów, inspiracji i nowinek cyfrowych będzie także popularny blog Iwony Cugier ze Szkoły Podstawowej nr 13 w Lesznie - **Cyfrowi Tubylcy** - <http://cyfrowitubylcy.blogspot.com>.

### **MEDIA SPOŁECZNOŚCIOWE**

Na koniec zachęcamy do śledzenia naszych kanałów w mediach społecznościowych.

Na Facebooku - <https://www.facebook.com/MistrzowieKodowania/> - publikujemy najciekawsze wydarzenia związane z naszym programem, ale też wartościowe dobre praktyki nauczycielskie.

Na Twitterze - [https://twitter.com/M\\_Kodowania](https://twitter.com/M_Kodowania) - znajdziecie Państwo z kolei więcej informacji ze świata skoncentrowanych wokół tematu programowania i szerzej edukacji cyfrowej.

### **STRONA WWW MISTRZÓW KODOWANIA**

Odsyłamy także do naszej strony internetowej: <http://mistrzowiekodowania.pl>.